



KONAMI

The image is a promotional graphic for the video game PES 2013. It features a dynamic, geometric design with yellow and blue diagonal stripes. The title "PES 2013" is prominently displayed in the center, with "PES" in black and "2013" in red. Below it, the words "PRO EVOLUTION SOCCER" are written in a smaller, black, sans-serif font. A row of eleven grey stars separates the title from the subtitle. In the bottom left corner, the Konami logo is visible, rendered in white on a blue background. The overall aesthetic is modern and energetic, typical of sports game branding.

⚠ ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ Πριν παίξετε το παιχνίδι, ανατρέξτε στα εγχειρίδια της Κονσόλας Xbox 360® και των εξαρτημάτων για σημαντικές πληροφορίες για θέματα ασφάλειας και υγείας. Διατηρήστε όλα τα εγχειρίδια για μελλοντική αναφορά. Για αντικατάσταση των εγχειριδίων της Κονσόλας και των εξαρτημάτων, μεταβείτε στην τοποθεσία www.xbox.com/support.

Σημαντική ειδοποίηση για την υγεία όταν παίζετε βιντεοπαιχνίδια

Κρίσεις φωτοευαισθησίας

Ένα μικρό ποσοστό ατόμων μπορεί να πάθει επιληπτικές κρίσεις όταν εκτεθεί σε συγκεκριμένο οπτικό περιεχόμενο, όπως φώτα που αναβοσβήνουν ή συγκεκριμένα μοτίβα που μπορεί να εμφανίζονται σε βιντεοπαιχνίδια. Ακόμα και άτομα χωρίς γνωστό ιστορικό επιληπτικών κρίσεων ή επιληψίας μπορεί να πάσχουν από μη διαγνωσθείσα κατάσταση η οποία προκαλεί αυτές τις επιληπτικές κρίσεις φωτοευαισθησίας όταν κοιτάζουν βιντεοπαιχνίδια.

Αυτές οι κρίσεις χαρακτηρίζονται από διάφορα συμπτώματα, όπως ζάλη, αλλαγή όρασης, σπασμούς του προσώπου ή των ματιών, πέταγμα ή τρέμουλο των χεριών ή των ποδιών, αποπροσανατολισμό, σύγχυση ή στιγμιαία απώλεια συνείδησης. Οι επιληπτικές κρίσεις μπορούν να προκαλέσουν επίσης απώλεια αισθήσεων ή μυϊκές συσπάσεις με συνεπακόλουθο τραυματισμό του ατόμου αν πέσει κάτω ή αν χτυπήσει σε παρακείμενα αντικείμενα.

Σταματήστε αμέσως το παιχνίδι και συμβουλευτείτε έναν ιατρό σε περίπτωση που παρατηρήσετε κάποιο από αυτά τα συμπτώματα. Οι γονείς πρέπει να παρακολουθούν ή να ρωτούν τα παιδιά τους αν εμφανίζουν τα παραπάνω συμπτώματα. Η συχνότητα εμφάνισης επιληπτικών κρίσεων εξαιτίας φωτοευαισθησίας είναι μεγαλύτερη για τα παιδιά και τους εφήβους και λιγότερο συχνή για τους ενήλικες. Ο κίνδυνος φωτοεπιληπτικών κρίσεων μπορεί να ελαττωθεί αν ακολουθείτε τις παρακάτω οδηγίες: να κάθεστε μακριά από την οθόνη, να χρησιμοποιείτε οθόνη μικρότερων ιντσών, να παίζετε σε δωμάτιο με καλό φωτισμό, να μην παίζετε αν νιώθετε ναυτία ή κόπωση. Αν εσείς ή κάποιος από τους συγγενείς σας έχετε ιστορικό επιληπτικών κρίσεων, συμβουλευτείτε τον ιατρό σας πριν παίξετε.



Προετοιμασία	05	Σχέδιο παιχνιδιού	12
Αρχικό μενού	06	Οθόνες αγώνων	15
• Τρόποι παιχνιδιού	06	Χειριστήρια	16
• Επεξεργασία	07	• Γενικά χειριστήρια	16
• Πληροφορίες	07	• Επαναστατικά χειριστήρια	18
• Έκθεση	07	• Χειριστήρια για αρχάριους	20
• Επιλογές	07	• Προηγμένα χειριστήρια	23
Το Γραφικό στοιχείο	08	Συνδεθείτε στο Xbox LIVE	
myPES 2013	09	(Με σύνδεση)	28
Προσωπικά στοιχεία	10	Συντελεστές	30
		Υποστήριξη προϊόντων	31

Σας ευχαριστούμε που αγοράσατε το PES 2013 της KONAMI. Πριν παίξετε το παιχνίδι, διαβάστε ολόκληρο το εγχειρίδιο αυτό. Επίσης, φυλάξτε το σε ασφαλές μέρος για να έχετε αργότερα εύκολη πρόσβαση σε αυτό. Τα στιγμιότυπα που εμφανίζονται σε αυτό το εγχειρίδιο είναι από την αγγλική έκδοση του παιχνιδιού.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Η KONAMI δεν εκδίδει εκ νέου εγχειρίδια.

Η KONAMI προσπαθεί συνεχώς να βελτιώνει τα προϊόντα της. Έτσι, το παρόν προϊόν ενδέχεται να διαφέρει λίγο από κάποιο άλλο ανάλογα με την ημερομηνία αγοράς.

PES 2013 European Brand Management: Hans-Joachim Amann & Jon Murphy

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Το παιχνίδι αυτό παρέχεται σε περιβάλλοντα ήχο Dolby Digital 5.1. Συνδέστε το Microsoft Xbox 360 σας σε ηχοσύστημα με τεχνολογία Dolby Digital με τη χρήση ψηφιακού οπτικού καλωδίου. Συνδέστε το ψηφιακό οπτικό καλώδιο στη βάση ενός καλωδίου Xbox 360 Component HD AV, ενός καλωδίου Xbox 360 VGA HD AV ή ενός καλωδίου Xbox 360 S-Video AV.

Στην ενότητα «system» (σύστημα) του ταμπλό του Xbox 360, επιλέξτε «console settings» (ρυθμίσεις κονσόλας), μετά επιλέξτε «audio options» (επιλογές ήχου), μετά «digital output» (ψηφιακή έξοδος) και τέλος επιλέξτε «Dolby Digital 5.1» για να ζήσετε στον συναρπαστικό κόσμο του περιβάλλοντα ήχου.

Εάν παίζετε αυτό το παιχνίδι για πρώτη φορά, πατήστε **○** μόλις είστε στην οθόνη τίτλων. Θα δημιουργηθούν τα δεδομένα συστήματός σας και μπορείτε να επιλέξετε το απαιτούμενο επίπεδο δυσκολίας. Τώρα, δημιουργήστε τα Προσωπικά στοιχεία σας. Εάν έχετε πρόσβαση στο Internet και θέλετε να συμμετάσχετε σε αγώνες online, μπορείτε επίσης να συνεχίσετε με τις απαραίτητες ετοιμασίες online (βλ. σελίδα 28). Τέλος, μπορείτε να πραγματοποιήσετε την «Προπόνηση για επιδόσεις», η οποία είναι σχεδιασμένη για να σας βοηθήσει να βελτιώσετε τις δεξιότητές σας σε αυτό το παιχνίδι. Εάν είστε καινούργιοι παίκτες του PES και δεν είστε βέβαιοι για τον τρόπο λειτουργίας του σουτ, της τρίπλας και της άμυνας, αυτή είναι μια τέλεια ευκαιρία να μάθετε. Εάν θέλετε να παραλείψετε την εκπαίδευση σε αυτό το στάδιο, θα μεταφερθείτε στο Αρχικό μενού, από το οποίο μπορείτε να επιλέξετε τον τρόπο παιχνιδιού της επιλογής σας και να ξεκινήσετε να παίζετε.

Την επόμενη φορά που θα ξεκινήσετε το παιχνίδι, τα υπάρχοντα δεδομένα συστήματός θα φορτωθούν αυτόματα και θα μπορείτε να αποκτήσετε πρόσβαση στην Προπόνηση για επιδόσεις από το Αρχικό μενού.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Όλα τα χειριστήρια που εμφανίζονται στο παρόν εγχειρίδιο θεωρούν ότι έχετε επιλέξει να ελέγχετε την «Κίνηση Παικτη» χρησιμοποιώντας μόνο τον αριστερό μοχλό (**○**), ο οποίος είναι και η προεπιλεγμένη ρύθμιση του παιχνιδιού. Για περαιτέρω πληροφορίες, ανατρέξτε στις σελίδα 10.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ ΓΙΑ ΤΟΥΣ ΠΡΩΤΑΡΧΕΣ

Χρησιμοποιήστε τα πλήκτρα κατεύθυνσης (**⬅**) ή τον αριστερό μοχλό (**○**) to move through menus, **△** για να επιβεβαιώσετε μια επιλογή και το πλήκτρο **□** για να ακυρώσετε ή να μετακινηθείτε πίσω στις οθόνες.

Εάν χρειαστείτε συμβουλή για τα χειριστήρια μενού, απλώς ρίξτε μια ματιά στο κάτω μέρος της οθόνης όπου θα βρείτε ένα εύρος χαρακτηριστικών βοήθειας. Εάν δεν είστε βέβαιοι τι κάνει κάθε επιλογή, αφήστε το δρομέα επάνω σε αυτή για λίγο. Θα πρέπει να δείτε ακριβώς τι κάνει η κάθε επιλογή καθώς θα εμφανιστεί ένα αναδυόμενο παράθυρο με το σχετικό κείμενο βοήθειας.

Κάθε φορά που βλέπετε το εικονίδιο βοήθειας στο κάτω μέρος της οθόνης, μπορείτε να εμφανίσετε το αντίστοιχο κείμενο βοήθειας εάν πατήσετε **○**.

ΣΗΜΑΝΤΙΚΕΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΓΙΑ ΤΗΝ ΑΠΟΘΗΚΕΥΣΗ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ

Η τρέχουσα πρόοδός σας θα αποθηκευτεί αυτόματα ορισμένες φορές σε αυτό το παιχνίδι, συμπεριλαμβανομένων μετά τη λήξη του αγώνα.

ΣΗΜΑΝΤΙΚΕΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΓΙΑ ΤΑ ΔΕΔΟΜΕΝΑ MASTER LEAGUE

Θέλατε ποτέ να προκαλέσετε τους φίλους σας για να δείτε ποιος έχει την καλύτερη ομάδα Master League; Τότε, απλά αποθηκεύστε τα Δεδομένα ομάδας σας σε μέσο αποθήκευσης και πηγαίνετε τα στο σπίτι του φίλου σας. Μόλις αντιγράψετε τα δεδομένα στο σύστημα του φίλου σας, μεταβείτε στην «Επιλογή ομάδας»/«Δεδομένα χρήστη». Προσέχετε όμως: Εάν και οι δύο αποθηκεύσεις δεδομένων Master League έχουν το ίδιο όνομα, (όπως «Δεδομένα ομάδας 01»), θα αντικαταστήσετε τα δεδομένα του φίλου σας. Για να το αποφύγετε αυτό, μπορείτε να αλλάξετε το όνομα δεδομένων αποθηκευόντάς τα σε διαφορετική τοποθεσία στο μενού Master League.

ΟΘΟΝΗ ΑΡΧΙΚΟΥ ΜΕΝΟΥ

Το Αρχικό μενού σας παρέχει πρόσβαση σε όλους τους τρόπους παιχνιδιού, τις δυνατότητες και τις επιλογές του PES.

Μια καινούργια γραμμή Γραφικού στοιχείου στο πάνω μέρος της οθόνης σας επιτρέπει να στήνεται εύκολα αγώνες online με άλλους χρήστες (βλ. σελίδα 08).



ΑΓΩΝΑΣ

Παίξτε με/εναντίον φίλων σας, του υπολογιστή ή απλώς παρακολουθήστε τον αγώνα ανάμεσα σε δύο ομάδες που ελέγχονται από τον υπολογιστή. Από εδώ μπορείτε επίσης να επιλέξετε έναν online αγώνα.



UEFA CHAMPIONS LEAGUE

Φέρτε το σύλλογό σας αντιμέτωπο με την ελίτ του ευρωπαϊκού ποδοσφαίρου με τον αποκλειστικό τρόπο παιχνιδιού UEFA Champions League. Είναι η ομάδα σας αρκετή δυνατή για να διαπραγματευτεί στις φάσεις ομίλων; Θα καταφέρετε να φτάσετε στους γύρους νοκάουτ; Θα είστε εσείς ένας από τους ελίτ στην Ευρώπη που θα σηκώσουν το κύπελλο που ονειρεύεται κάθε παίκτης, προπονητής και φιλάθλος;



COPA SANTANDER LIBERTADORES

Επιλέξτε μια Ομάδα συλλόγου της Λατινικής Αμερικής και δεχθείτε την πρόκληση να σηκώσετε το πολυπόθητο Copa Santander Libertadores!



FOOTBALL LIFE

Επιλέξτε «Football Life» για να εισέλθετε στους πιο προκλητικούς τρόπους παιχνιδιού που έχει να σας προσφέρει το PES.

Master League: Συναγωνιστείτε στο πολυφημισμένο «Master League», ένα από τα πιο λεπτομερή συστήματα πρωταθλήματος σε κάθε αγώνα ποδοσφαίρου. Βελτιώστε τους παίκτες σας, δυναμώστε την ομάδα με μεταγραφές και διευθύνετε το σύλλογό σας. Οδηγήστε τους από την εγχώρια επιτυχία στη διεθνή δόξα στο UEFA Champions League και το UEFA Europe League. Δεν συγκρίνετε με τίποτα άλλο.

Γίνε Θρύλος: Αυτός ο συναρπαστικός τρόπος παιχνιδιού δημιουργεί μια πλήρη καριέρα για έναν παίκτη που εσείς σχεδιάζετε. Εάν έχετε καλές αποδόσεις, θα μεγαλώσει η φήμη σας, που θα έχει ως αποτέλεσμα να σας γίνουν προσφορές μεταγραφής από διάφορους συλλόγους. Μπορείτε να γράψετε το όνομά σας στην ιστορία;

Master League Online: Η online έκδοση του δημοφιούς Master League υπόσχεται ακόμη συγκίνηση και θα σας προκαλεί για πολλούς μήνες. Ενώ στη δομή είναι παρόμοιο με την offline έκδοσή του, τώρα συναγωνίζεστε εναντίον άλλων χρηστών online!



ΣΥΝΑΓΩΝΙΣΜΟΣ

Απολαύστε διάφορους Διαγωνισμούς κυπέλλου, τόσο offline όσο και online.



ONLINE ΚΟΙΝΟΤΗΤΑ

Γνωρίστε φίλους online και παίξτε μια μεγάλη ποικιλία από αγώνες online, όλες με διαφορετικούς κανόνες και κανονισμούς.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Η δυνατότητα Online κοινότητα θα προστεθεί στο παιχνίδι μέσω μιας δωρεάν online ενημέρωσης.



ΠΡΟΠΟΝΗΣΗ

Αυτός είναι ο τέλειος τρόπος για να εξοικειωθείτε με πολλές δεξιότητες και τεχνικές ποδοσφαίρου. Μάθετε τα χειριστήρια του παιχνιδιού μέσω των εκπαιδευτικών μαθημάτων που προσφέρονται μέσω της «Προπόνησης για επιδόσεις» ή επιλέξτε «Ελεύθερη προπόνηση» που σας επιτρέπει να δοκιμάζετε σε καταστάσεις που μοιάζουν με αγώνα, με όποιον τρόπο θέλετε. Για να κάνετε την προπόνηση σαν έναν πραγματικό αγώνα προπόνησης, επιλέξτε «Πρόγραμμα παιχνιδιού» από το Μενού Παύσης. Μετά, επιλέξτε τους εφεδρικούς παίκτες της φιλοξενούμενης ομάδας πατώντας και επιλέξτε «Συμμετοχή».



ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑΣ

Ο τρόπος Επεξεργασίας σας επιτρέπει να αλλάζετε/δημιουργείτε παίκτες, εμβλήματα, ονόματα διοργανώσεων αλλά και να επιλέγετε υποστηρικτές, τραγούδια και ύμνους. Μπορείτε ακόμα να δημιουργήσετε το δικό σας στάδιο και αγωνιστικό χώρο.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

- Οι παίκτες που έχετε επεξεργαστεί θα αντανakλώνται σε όλους τους τρόπους παιχνιδιού εκτός σύνδεσης και οι στολές που έχετε επεξεργαστεί θα αντανakλώνται σε όλους τους τρόπους παιχνιδιού με σύνδεση και εκτός σύνδεσης.
- Εάν επιλέξετε «Φόρτωση», μπορείτε να φορτώσετε και να εφαρμόσετε Επεξεργασία δεδομένων από το PES 2012. Τα δεδομένα από άλλους τρόπους λειτουργίας δεν μπορούν να χρησιμοποιηθούν με αυτόν τον τρόπο. Προσέχετε επειδή η εφαρμογή δεδομένων PES 2012 θα έχει ως αποτέλεσμα την αντικατάσταση τυχόν Επεξεργασίας δεδομένων που έχετε δημιουργήσει στο PES 2013.



ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ

Να ελέγχετε τακτικά για Πληροφορίες με σύνδεση και να λαμβάνετε νέα Πακέτα δεδομένων με δυνατότητα λήψης.



ΕΚΘΕΣΗ

Ρίξτε μια ματιά στις προηγούμενες δόξες, επιτεύγματα, αποτελέσματα και επαναλήψεις σας που έχετε αποθηκεύσει.



ΕΠΙΛΟΓΕΣ

Από τις Επιλογές, μπορείτε να τροποποιήσετε τις Ρυθμίσεις προσωπικών στοιχείων, τις Ρυθμίσεις Διαδικτύου, τις Ρυθμίσεις συστήματος και την Επεξεργασία λίστας αναπαραγωγής.



Το Γραφικό στοιχείο σας επιτρέπει να στήνεται αγώνες online με άλλα μέλη κοινότητας ή να συνομιλείτε και να επικοινωνείτε μαζί τους ενώ παίζετε εντελώς διαφορετικές λειτουργίες παιχνιδιού. Πρέπει να είστε online για να χρησιμοποιήσετε το Γραφικό στοιχείο (βλ. σελίδα 28).

Εμφάνιση της γραμμής Γραφικού στοιχείου

- Το Γραφικό στοιχείο διατίθεται αυτή τη στιγμή, πατήστε για να το εμφανίσετε.
- Το Γραφικό στοιχείο δεν διατίθεται αυτή τη στιγμή (ή αυτή τη στιγμή είστε offline).

Ανοιγμα του Γραφικού στοιχείου

Για να ανοίξετε το Γραφικό στοιχείο, πατήστε όταν εμφανίζεται η γραμμή Γραφικού στοιχείου στην οθόνη. Επιλέξτε ένα από τα εικονίδια που εμφανίζονται παρακάτω για να δείτε τι ακριβώς μπορεί να κάνει το Γραφικό στοιχείο.

Χειριστήρια του Γραφικού στοιχείου

- εμφάνιση/σβήσιμο της γραμμής γραφικού στοιχείου
- / : πραγματοποίηση επιλογών
- / : κύλιση
- : επιβεβαίωση επιλογής
- / : αλλαγή λίστας ομάδων κοινότητας

Πριν αρχίσετε μια περίοδο

- Αναζήτηση για Αγώνα κοινότητας/Ελεύθερο αγώνα
- Αναζήτηση για Ελεύθερο αγώνα πολλών παικτών
- Αναζήτηση για Αγώνα μεταξύ κοινοτήτων
- Εμφάνιση λίστας χρηστών

Αφού αρχίσετε μια περίοδο

- Ο ιδιοκτήτης αρχίζει την περίοδο, οι συμμετέχοντες συνεχίζουν στο Μενού Online
- Πρόσκληση άλλων στην περίοδο
- Έξοδος από περίοδο
- Συνομιλία με κείμενο (απενεργοποιημένο εάν έχει ρυθμιστεί η γονική προστασία)

ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

- Η δυνατότητα Γραφικού στοιχείου θα προστεθεί στο παιχνίδι μέσω μιας δωρεάν online ενημέρωσης.
- Εάν δεν υπάρχουν περίοδοι στις οποίες μπορείτε να μπειτε, το Γραφικό στοιχείο δημιουργεί αυτόματα μια καινούργια. (Μια περίοδος αναφέρεται σε μια κατάσταση συγχρονισμού μεταξύ του εαυτού σας και των άλλων μελών κοινότητας με τους οποίους θα παίξετε έναν αγώνα).
- Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με τα εικονίδια Γραφικού στοιχείου, συμβουλευτείτε τα κείμενα βοήθειας εντός του παιχνιδιού.

Το myPES 2013, ή myPES για συντομία, είναι μια εφαρμογή Facebook την οποία μπορείτε να συνδέσετε γρήγορα με το PES 2013. Με το myPES, μπορείτε να ανεβάσετε ρεκόρ παιχνιδιού, να διαχειριστείτε τα αποτελέσματά σας και να προβάλλετε πληροφοριακούς πίνακες και στατιστικά προκειμένου να συναγωνιστείτε με φίλους και αντιπάλους παγκοσμίως. Και τέλος, θα βοηθήσει στη βελτίωση του παιχνιδιού σας.

Και το καλύτερο: Το myPES είναι εντελώς δωρεάν.

Σύνδεση

Με την προϋπόθεση ότι έχετε ήδη εγγραφεί στο Facebook, το μόνο που χρειάζεστε είναι να ενεργοποιήσετε τον υπάρχοντα λογαριασμό myPES σας ή να δημιουργήσετε ένα καινούργιο από τις «Ρυθμίσεις προσωπικών στοιχείων/Ρυθμίσεις myPES».

Μόλις τελειώσετε, εγκαταστήστε το myPES στο λογαριασμό Facebook και καταχωρήστε το. Για περαιτέρω λεπτομέρειες, ανατρέξτε είτε στο κείμενο βοήθειας εντός του παιχνιδιού ή στον επίσημο ιστότοπο του παιχνιδιού.

Συναγωνισμός

- Συναγωνιστείτε με τους φίλους σας στο Facebook για την πρώτη θέση στα Private League
- Γίνετε το Νο. 1 στις παγκόσμιες κατατάξεις myPES
- Μοιραστείτε τα αποτελέσματα των αγώνων σας με τους φίλους σας στον τοίχο του Facebook σας
- Δημιουργήστε ομάδες ή μπειτε σε ομάδες για να γνωρίσετε πολλούς καινούργιους παίκτες PES
- Ξεκλειδώστε πολλά σήματα και γίνετε άσσοι σε μια ποικιλία προσκλήσεων

Σύγκριση

- Συγκρίνετε τα αποτελέσματα και το παιχνίδι σας με άλλους παίκτες PES
- Βρείτε ισάξιους αντιπάλους χρησιμοποιώντας τα στατιστικά και κατατάξεις myPES σας
- Συγκρίνετε τα προσωπικά στατιστικά σας με τα παγκόσμια στατιστικά myPES
- Αναλύστε τα στατιστικά σας για να βελτιώσετε το παιχνίδι σας

ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

- Η δυνατότητα myPES θα προστεθεί στο παιχνίδι μέσω μιας δωρεάν online ενημέρωσης.
- Το myPES για Facebook εκτελείται σε οποιοδήποτε πρόγραμμα περιήγησης Internet για υπολογιστές, tablets και smartphones.

Συνδεθείτε με την επίσημη εφαρμογή Facebook myPES 2013 www.facebook.com/PES

Το Facebook είναι μια υπηρεσία κοινωνικής δικτύωσης που παρέχει η Facebook, Inc.



Τα προσωπικά στοιχεία είναι μια ομάδα στοιχείων στην οποία οι ξεχωριστοί παίκτες μπορούν να αποθηκεύσουν τα αβατάρ τους, τις ρυθμίσεις δρομέα και τις διαρρυθμίσεις πλήκτρων. Μπορείτε εύκολα να χρησιμοποιήσετε την προτιμώμενη ρύθμισή σας με τη φόρτωση των προσωπικών στοιχείων σας πριν από έναν αγώνα. Επίσης, μπορείτε να εξαγάγετε τα προσωπικά στοιχεία σας σε ένα μέσο αποθήκευσης για να τα μεταφέρετε μαζί σας. Οπότε, εάν επισκεφτείτε ένα φίλο για να παίξετε ένα παιχνίδι, πάρτε μαζί σας τα προσωπικά στοιχεία σας και φορτώστε τα εύκολα στο σύστημα του φίλου σας.



ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Τα προσωπικά στοιχεία μπορούν να δημιουργηθούν ή να επεξεργαστούν στις «Ρυθμίσεις προσωπικών στοιχείων» στο αρχικό μενού ή στην επιλογή «Επιλέξτε πλευρές» πριν από την έναρξη αγώνων.

ΜΕΝΟΥ ΡΥΘΜΙΣΕΩΝ ΠΡΟΣΩΠΙΚΩΝ ΣΤΟΙΧΕΙΩΝ

Όνομα προσωπικών στοιχείων: Εισαγάγετε ένα όνομα της αρεσκείας σας.

Διαρρύθμιση πλήκτρων: Επιλέξτε μεταξύ μιας ποικιλίας ρυθμίσεων παικτών και συμπαικτών, καθώς και διαμορφώσεων χειριστηρίων για να τα προσαρμόσετε ανάλογα με την προτίμησή σας.

- **Κίνηση παίκτη:** Επιλέξτε από **L** + **R**, **L** (προεπιλεγμένη ρύθμιση και συνιστώμενη) και **R**.
- **Ρυθμίσεις συμπαικτών:** Επιλέξτε από «Με βοήθεια» (πατήστε το **LB** στη συνέχεια πατήστε **R** για να επιλέξετε έναν παίκτη και, στη συνέχεια, τρέξτε ευθεία στην αντίπαλη περιοχή) ή «Χειροκίνητος» (πατήστε το **LB** και, στη συνέχεια, πατήστε **R** για να επιλέξετε έναν παίκτη για να έχετε τον πλήρη έλεγχο του παίκτη αυτού χρησιμοποιώντας το ίδιο **R**, ενώ ελέγχεται ακόμη τον ενεργό παίκτη σας με **L**).
- **Τύπος στοιχείων ελέγχου:** Επιλέξτε τον αγαπημένο σας τύπο χειριστηρίου. Για περισσότερες λεπτομέρειες, ανατρέξτε στο διάγραμμα διαμόρφωσης στην οθόνη.

Ρυθμίσεις υποστήριξης: Επιλέξτε τον τρόπο αλλαγής του δρομέα (τον τρόπο που αλλάζετε μεταξύ των παικτών που ελέγχετε), το «Όνομα δρομέα» (Ρυθμίσεις οθόνης) και το επίπεδο «Βοήθεια στην πάσα». Όσο πιο υψηλό είναι το επίπεδο, τόσο περισσότερες πάσες θα καταλήξουν σε παίκτες της ίδιας ομάδας. Εάν το επίπεδο είναι μηδέν, θα μπορείτε να παίζετε Μη αυτόματες πάσες χωρίς να πατάτε παρατεταμένα το **LB**.

Αυτές είναι οι διαθέσιμες Ρυθμίσεις αλλαγής δρομέα:

- **Με βοήθεια:** Ο δρομέας αλλάζει αυτόματα μεταξύ παικτών. Μπορείτε να παρακάψετε εάν πατήσετε το **LB**.
- **Ενδιάμεση βοήθεια:** Ο δρομέας αλλάζει αυτόματα μόνο όταν η ομάδα κάνει επίθεση. Κατά την άμυνα, όλες οι αλλαγές του δρομέα πρέπει να εκτελεστούν μη αυτόματα πατώντας το **LB**.
- **Χωρίς βοήθεια:** Ο δρομέας θα παραμείνει κλειδωμένος σε έναν παίκτη εκτός εάν πατήσετε το **LB**.
- **Σταθερός:** Ο δρομέας θα είναι κλειδωμένος σε έναν επιλεγμένο παίκτη του γηπέδου.

ΜΕΝΟΥ ΡΥΘΜΙΣΕΩΝ ΠΡΟΣΩΠΙΚΩΝ ΣΤΟΙΧΕΙΩΝ (ΣΥΝ'ΕΧΕΙΑ)

Έχουν υλοποιηθεί οι δύο νέες επιλογές για τη δυνατότητα Μη αυτόματα σουτ/πάσες (βλ. σελίδα 18):

- **Μη αυτόματο σουτ:** Εάν είναι ενεργοποιημένο, θα μπορείτε να εκτελείτε Μη αυτόματα σουτ χωρίς να πατάτε παρατεταμένα **LT**.
- **Μη αυτόματη καθοδήγηση:** Ενεργοποιήστε αυτό για να εμφανιστεί η Μη αυτόματη καθοδήγηση, η οποία υποδεικνύει την κατεύθυνση κατά την οποία θα ταξιδέψει η μπάλα εάν επιλέξετε να εκτελέσετε σουτ ή πάσα. Αυτό ισχύει μόνο εάν ο παίκτης που είναι επισημασμένος με το δρομέα κατέχει την μπάλα.

Μπορείτε επίσης να επιλέξετε εάν θέλετε ή όχι βοήθεια με τα χειριστήρια παικτών. Εάν είναι ενεργοποιημένη αυτή η επιλογή, οι παίκτες θα εκτελούν αυτόματα πάσες, σουτ και απομάκρυνση της μπάλας.

Αυτό ισχύει και για το τάκλιν, αλλά με τις ακόλουθες επιπλέον ρυθμίσεις: ποτέ (απενεργοποιημένο), περιστασιακά ανάλογα με σχετικούς παράγοντες (κανονικό), συχνά (ακλήρως).

Διαδοχικές προσποίσεις: Οι διαδοχικές προσποίσεις σας δίνουν τη δυνατότητα να εκτελέσετε συνδυασμό κολών με έως τέσσερις κινήσεις πατώντας απλώς το **LB** και **R**, **R**, **R** ή **R**.

Κάντε την επιλογή Διαδοχικές προσποίσεις στα Προσωπικά στοιχεία για να δημιουργήσετε καινούργιες διαδοχικές προσποίσεις ή να τροποποιήσετε υπάρχουσες.

Για να δημιουργήσετε καινούργιες διαδοχικές προσποίσεις, επιλέξτε κατευθύνσεις στο **R** όπως **R** και, στη συνέχεια, ρυθμίστε έως τέσσερα κόλπα και δεξιότητες για να δημιουργήσετε τις δικές σας διαδοχικές προσποίσεις. Όταν είστε ικανοποιημένοι με την επιλογή σας, μπορείτε να την ονομάσετε. Τέλος, πρέπει να τις ενεργοποιήσετε επιλέγοντας «Ορίστε στοιχεία ελέγχου».

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Για να αποθηκεύσετε τις διαδοχικές προσποίσεις που έχετε εκκωρήσει σε ένα συγκεκριμένο χειριστήριο μαζί με το Σχέδιο παιχνιδιού σας, επιλέξτε «Διαχείριση δεδομένων» και μετά «Αποθήκευση» (βλ. μενού Σχεδίου παιχνιδιού στη σελίδα 14). Όταν παίζετε με περισσότερους από ένα χρήστη σε κάθε ομάδα, κάθε χρήστης μπορεί να χρησιμοποιήσει το δικό του σετ διαδοχικών προσποίσεων επιλέγοντας τα δικά του προσωπικά στοιχεία.

Εισαγωγή: Εισαγάγετε προσωπικά στοιχεία από το μέσο αποθήκευσής σας.

Εξαγωγή: Εξαγάγετε προσωπικά στοιχεία στο μέσο αποθήκευσής σας.

ΡΥΘΜΙΣΕΙΣ ΣΧΕΔΙΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Οι γρήγορες ρυθμίσεις σας δίνουν τη δυνατότητα να δημιουργήσετε ένα σχέδιο παιχνιδιού επιλέγοντας λίγες λέξεις κλειδιά. Μόλις είστε έτοιμοι, πατήστε το πλήκτρο **B** και επιστρέψτε στο Μενού αγώνα. Όταν έχετε εξοικειωθεί με την πολυπλοκότητα της δημιουργίας ενός σχεδίου παιχνιδιού, προσπαθήστε να δημιουργήσετε ένα δικό σας. Σε παιχνίδια με πολλούς παίκτες, το χειριστήριο από το οποίο ο χρήστης μπορεί να επεξεργαστεί το σχέδιο παιχνιδιού καλείται «Αρχηγός», το οποίο αυτόματα είναι αυτό με το χαμηλότερο αριθμό. Επίσης, το σχέδιο παιχνιδιού είναι προσβάσιμο κατά τη διάρκεια ενός αγώνα από το μενού παύσης.



Πατήστε **LB** / **RB** για να αλλάξετε την εμφάνιση του αγωνιστικού χώρου σε μία από τις παρακάτω:



Τα παρακάτω εικονίδια μπορεί να εμφανίζονται δίπλα από τα εικονίδια στολή:

- Κίτρινη κάρτα
- Κόκκινη κάρτα
- Λείπει σε διεθνή καθήκοντα
- Σοβαρός τραυματισμός
- Ελαφρύς τραυματισμός
- Επιστροφή στην πλήρη φόρμα
- Αδιευκρίνιστη κατάσταση τραυματισμού

Στη θέση/συνολική κατάταξη, οι παίκτες που διαθέτουν κάρτες στολ παιχνιδιού επισημαίνονται με ένα αστέρι, βλ. σελίδα 13. Οι ικανότητες παικτών δίνονται σε κατάταξη μεταξύ Α (υψηλότερη) και Ε (χαμηλότερη).

ΕΜΦΑΝΙΣΗ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΩΝ ΠΑΙΚΤΗ

Για να ελέγξετε πληροφορίες για έναν παίκτη ο οποίος εμφανίζεται στον αγωνιστικό χώρο, απλώς τοποθετήστε το δρομέα επάνω στον παίκτη και, στη συνέχεια, πατήστε **A**. Η επιλογή αυτή εμφανίζει το όνομα, τον αριθμό, τον τρέχοντα ρόλο, καθώς και τη συνολική κατάταξη (Α είναι η υψηλότερη και Ε είναι η χαμηλότερη). Εάν πατήσετε το **V**, μπορείτε να δείτε τα απλοποιημένα στατιστικά στοιχεία όπου οι δεξιότητες του παίκτη έχουν διαχωριστεί σε τέσσερις κατηγορίες («Τεχνική», «Ταχύτητα», «Αντίσταση» και «Αθλ. ικανότητα») καθώς και οι κάρτες δεξιοτήτων ή τις κάρτες δεξιοτήτων στολ παιχνιδιού του παίκτη. Για να δείτε πιο λεπτομερή στατιστικά στοιχεία, επιλέξτε οποιαδήποτε από τις τέσσερις κατηγορίες που αναφέρθηκαν προηγουμένως.

Εάν αποφασίσετε να μετακινήσετε έναν παίκτη σε μια καινούργια θέση, ο καινούργιος ρόλος θα εμφανιστεί στη δεξιά πλευρά του τρέχοντος ρόλου.

Κάρτες στολ παιχνιδιού και δεξιοτήτων

Μερικοί παίκτες διαθέτουν κάρτες στολ παιχνιδιού και δεξιοτήτων που μπορεί να τους δώσουν ένα μοναδικό πλεονέκτημα έναντι των αντιπάλων τους. Για να δείτε τα δελτία των παικτών, επιλέξτε έναν παίκτη και πατήστε το **V**. Για περισσότερες πληροφορίες, χρησιμοποιήστε τη λειτουργία Βοήθειας στο παιχνίδι.

ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑ ΘΕΣΕΩΝ ΚΑΙ ΑΛΛΑΓΗ ΠΑΙΚΤΩΝ

Για να αλλάξετε τη θέση του παίκτη στον αγωνιστικό χώρο, τοποθετήστε το δρομέα στον παίκτη και πατήστε το **A** για να τον πιάσετε. Όταν τον μετακινήσετε στη θέση που προτιμάτε, πατήστε ξανά το **A**.

Όταν πιάνετε τον παίκτη, ένα τμήμα του αγωνιστικού χώρου θα επισημανθεί. Αυτό υποδεικνύει την περιοχή όπου πρέπει να είναι τοποθετημένος ο παίκτης σε σχέση με τους ρόλους του.

Για να κάνετε αλλαγές, πιάστε τον παίκτη που θέλετε να απομακρύνετε από την αρχική ενδεκάδα πατώντας το **A**, μετακινήστε το δρομέα στον παίκτη που θα τον αντικαταστήσει και, στη συνέχεια, πατήστε ξανά το **A** για επιβεβαίωση.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

- Οι ρόλοι των παικτών καθορίζονται αυτόματα από τις θέσεις που κατέχουν στον αγωνιστικό χώρο.
- Να γνωρίζετε ότι κάθε σχηματισμός έχει έναν προκαθορισμένο ελάχιστο και μέγιστο αριθμό παικτών που μπορούν να παίξουν σε ορισμένες θέσεις. Εάν δεν μπορείτε να μετακινήσετε έναν παίκτη στη θέση που θέλετε, δείτε το σχηματισμό που επιλέξατε.

ΡΥΘΜΙΣΕΙΣ ΜΕΝΟΥ ΠΑΙΚΤΗ

Για να αποκτήσετε πρόσβαση στις ρυθμίσεις μενού παίκτη, επιλέξτε έναν παίκτη στον αγωνιστικό χώρο και πατήστε το πλήκτρο **X**. Θα έχετε τις ακόλουθες επιλογές:

- **Επιλογή ρόλου:** Επιλέξτε το ρόλο του παίκτη μη αυτόματα.
- **Επιλογή αρχηγού:** Εκχωρήστε τον επιλεγμένο παίκτη ως αρχηγό.
- **Ρυθμίσεις μαρκαρίσματος:** Επιλέξτε ποιον αντίπαλο παίκτη θα μαρκάρει ο παίκτης.
- **Συμμετοχή:** Ο επιλεγμένος παίκτης συμμετέχει σε προπόνηση (διαθέσιμο μόνο σε Ελεύθερη προπόνηση).



ΜΕΝΟΥ ΣΧΕΔΙΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Ρυθμίζετε τις λεπτομέρειες του σχεδίου παιχνιδιού με πολλούς τρόπους.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Στις ρυθμίσεις προσωπικών στοιχείων, μπορείτε να αλλάξετε τα χειριστήρια για την επιλογή «Προεπιλογές στρατηγικών» και «Βοήθεια τακτικής».



Προεπιλογές τακτικών 1, 2, 3, 4

Δημιουργήστε το σετ των προεπιλογών τακτικών σας. Μπορείτε να δημιουργήσετε έως τέσσερις προεπιλογές τακτικών και η μία θα ενεργοποιείται πάντα αυτόματα κατά τη διάρκεια ενός αγώνα.

Για να δημιουργήσετε προεπιλογές τακτικών, πρέπει πρώτα να αποφασίσετε για το σχηματισμό και, στη συνέχεια, να ρυθμίσετε τις ξεχωριστές επιλογές.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Η επιλογή ορισμένων στρατηγικών μπορεί να ενέχει περιορισμούς σχετικά με την επιλογή των δεικτών που μπορείτε να ρυθμίσετε. Το σχέδιο παιχνιδιού που εμφανίζεται στο μενού παύσης κατά τη διάρκεια των αγώνων θα αντανάκλα τις προεπιλογές τακτικών που είναι ενεργές προς το παρόν (προεπιλογές τακτικών 1 πριν από το ενεργήσιο λάκτισμα).

Βοήθεια τακτικής

Επιλέξτε εάν θέλετε κινήσεις τακτικής, όπως «Τεχνητό οφσάιντ», «Αναπληρωματικοί», «Αλλαγή διάταξης» ή «Αλλαγές σε επίπεδο επίθεσης» να πραγματοποιούνται αυτόματα κατά τη διάρκεια αγώνων. Μπορείτε επίσης να επιλέξετε ποιες στρατηγικές θέλετε να εκχωρηθούν στα πλήκτρα κατεύθυνσης (D) και να γίνεται αυτόματα η επιλογή της αρχικής ενδεκάδας για εσάς.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Μερικές στρατηγικές δεν είναι δυνατό να ενεργοποιηθούν σε ορισμένες καταστάσεις.

Ρυθμίσεις στημένων φάσεων

Ονομάστε τον σουτέρ στημένης φάσης. Στους «Παίκτες στην επίθεση» μπορείτε να επιλέξετε τους αμυντικούς που θα είναι στο κέντρο του γηπέδου στις στημένες φάσεις.

Διαχείριση δεδομένων

Κάντε αποθήκευση ή φόρτωση του σχεδίου παιχνιδιού σας.

Λειτουργία προπονητή

Όταν είναι ενεργοποιημένο, δώστε εντολές τακτικής ενώ ο υπολογιστής ελέγχει τους παίκτες στον αγωνιστικό χώρο.

Η ενότητα αυτή επεξηγεί τις διάφορες δυνατότητες και λειτουργίες των οθόνων που συναντάτε κατά τη διάρκεια ενός αγώνα. Αποκτήστε πρόσβαση στις «Ρυθμίσεις συστήματος»/«Ρυθμίσεις οθόνης αγώνα» από το Αρχικό μενού ή από το Μενού Παύσης για να διαμορφώσετε τις δυνατότητες οθόνης όπως επιθυμείτε.



*θα εμφανίζεται μόνο για σύντομο διάστημα κατά την αλλαγή, για χειριστήρια βλ. σελίδα 27

** μόνο εάν ο δρομέας είναι ρυθμισμένος σε «Σταθερός»

ΠΑΙΚΤΗΣ ΥΠΟ ΤΟΝ ΕΛΕΓΧΟ – ΡΑΒΔΟΙ ΚΑΙ ΜΕΤΡΗΤΕΣ

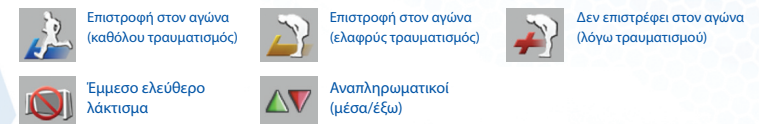
Ενεργός παίκτης: Ο ενεργός παίκτης που βρίσκεται υπό έλεγχο θα επισημαίνεται με μια ράβδο (ή «δρομέα») επάνω από το κεφάλι του. Ο κάθε χρήστης θα εμφανίζεται με διαφορετικό χρώμα, το οποίο θα δείτε όταν επιλέξετε πλευρά.

Φυσική κατάσταση: Κάτω από τη ράβδο του ενεργού παίκτη, θα βρείτε τη φυσική κατάσταση (εάν είναι ενεργοποιημένη στο μενού Ρυθμίσεις οθόνης αγώνων). Το πράσινο αντιπροσωπεύει την καλή αντοχή και το κόκκινο σημαίνει ότι ο παίκτης έχει χαμηλή αντοχή.

Δείκτης ισχύος: Ο δείκτης ισχύος εμφανίζεται κάτω από τον παίκτη όταν εκτελέσετε μια πάσα ή σουτ. Όσο περισσότερο πατάτε παρατεταμένα το αντίστοιχο πλήκτρο, τόσο πιο πολύ θα γεμίσει ο μετρητής και τόσο πιο δυνατή θα είναι η πάσα ή το σουτ. Το χρώμα του δείκτη ισχύος αλλάζει όταν εκτελείτε σουτ ή πάσες μη αυτόματα.

Μη αυτόματη καθοδήγηση: Υποδεικνύει την κατεύθυνση των μη αυτόματων πασών και σουτ. Μπορείτε να απενεργοποιήσετε τη Μη αυτόματη καθοδήγηση στις «Ρυθμίσεις προσωπικών στοιχείων».

ΕΙΚΟΝΙΔΙΑ ΣΥΜΒΑΝΤΩΝ



Οι σελίδες χειρισμών στο παρόν εγχειρίδιο περιγράφουν μια μεγάλη ποικιλία χειρισμών, περιλαμβάνοντας κόλπα και δεξιότητες. Αλλά υπάρχουν και άλλα! Δείτε τον «κατάλογο εντολών» εντός παιχνιδιού στο μενού παύσης για περισσότερες λεπτομέρειες.

Για όλα τα χειριστήρια που εμφανίζονται, οι εισαγωγές με τη χρήση του αριστερού μοχλού (LB) μπορούν να αντικατασταθούν με τα πλήκτρα κατεύθυνσης (D-Pad).

Για να ρυθμίσετε τα δικά σας χειριστήρια πλήκτρων, επιλέξτε «Διαρρύθμιση πλήκτρων» στις «Επιλογές»/«Ρυθμίσεις προσωπικών» (βλ. σελίδα 10).



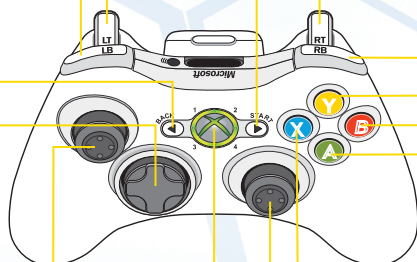
Αριστερή σκανδάλη LT

Δεξιά σκανδάλη RT

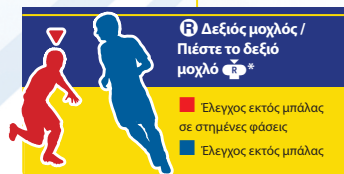
Κουμπί

Πλήκτρο

Πλήκτρα κατεύθυνσης



Xbox Guide



■ Χειριστήρια επίθεσης
■ Χειριστήρια άμυνας

*Το πλήκτρο LB και το πλήκτρο RB λειτουργούν όταν πατηθούν.





ΣΗΜΕΙΩΣΗ:

Πριν συνεχίσετε να διαβάζετε, βεβαιωθείτε ότι γνωρίζετε τα ακόλουθα:

- Όλες οι κινήσεις που εμφανίζονται στις σελίδες χειριστηρίων προϋποθέτουν ότι δεν έχετε αλλάξει την προεπιλεγμένη ρύθμιση για τον έλεγχο όλων των «Κινήσεων παίκτη» χρησιμοποιώντας τον αριστερό μοχλό (L).
- Όλες οι κινήσεις με τον αριστερό μοχλό (L) και το δεξί μοχλό (R) προϋποθέτουν ότι ο παίκτης σας κινείται από τα αριστερά κατευθείαν προς τα δεξιά.
- Τα νέα χειριστήρια είναι επισημασμένα με **NEO**, τα αλλαγμένα χειριστήρια με **NEO**.

ΖΗΣΤΕ ΤΟ ΝΕΟ ΕΠΑΝΑΣΤΑΤΙΚΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΕΛΕΓΧΟΥ

ΜΗ ΑΥΤΟΜΑΤΕΣ ΠΑΣΕΣ

Με τις μη αυτόματες πάσες, η θέση που καταλήγει κάθε πάσα εξαρτάται εντελώς από εσάς.

Μη αυτόματη πάσα παταταμένα **LT** + **L** + **A** (ή **V**)

Μη αυτόματη μακρινή πάσα παταταμένα **LT** + **L** + **B**

Μακριά ψηλοκρεμαστή πάσα παταταμένα **RT** + **B**

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Εάν ρυθμίσετε τη «Βοήθεια στην Πάσα» σε μηδέν στις «Ρυθμίσεις προσωπικών στοιχείων», θα μπορείτε να παίζετε τις μη αυτόματες πάσες χωρίς να πατάτε παταταμένα το **LT**.

ΜΗ ΑΥΤΟΜΑΤΑ ΣΟΥΤ

Αποκτήστε τον πλήρη έλεγχο των σουτ, συμπεριλαμβανομένης της κατεύθυνσης, του ύψους και της δύναμης.

NEO Μη αυτόματο σουτ (Υψηλή) παταταμένα **LT** + **L** + **X**

NEO Μη αυτόματο σουτ (Χαμηλή) παταταμένα **LT** + **L** + **X**, **V**

NEO Σουτ κάτω από τα πόδια παταταμένα **RT** + **X** + **L**

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Εάν ενεργοποιήσετε τα μη αυτόματα σουτ στις «Ρυθμίσεις προσωπικών στοιχείων/Υποστήριξη παικτών», θα μπορείτε να κάνετε μη αυτόματα σουτ χωρίς να πατάτε παταταμένα το **LT**.

ΤΡΙΠΛΑ ΕΠΙΔΕΞΙΟΥ ΑΓΓΙΓΜΑΤΟΣ

Νέες δεξιότητες ποδιών που προσθέτουν άλλη διάσταση σε καταστάσεις τετ-α-τετ.

NEO Κοντινό κοντρόλ με χάιδεμα παταταμένα **RT** + **L**

ΔΥΝΑΜΙΚΟ ΕΝΑ-ΔΥΟ

Αυτό το ενισχυμένο ένα-δύο παρέχει ένα παιχνίδι με μεγαλύτερη ροή.

NEO Δυναμικό ένα-δύο παταταμένα **LB** + **A**, **R**

ΒΕΛΤΙΩΜΕΝΟ ΠΡΩΤΟ ΑΓΓΙΓΜΑ

Μπορείτε τώρα να ανασηκώσετε την μπάλα ή να εκτελέσετε προσποίηση όταν παγιδεύετε την μπάλα. Μια θαυμάσια προσθήκη στο παιχνίδι ενός αγγίγματος!

NEO Τέλειο κοντρόλ παταταμένα **RT** (μόλις πριν ο παίκτης που πήρε την πάσα ακινητοποιήσει την μπάλα)

NEO Ανασήκωμα παταταμένα **CP** (μόλις πριν ο παίκτης που πήρε την πάσα ακινητοποιήσει την μπάλα)

NEO Πέρασμα μπάλας πάνω από το κεφάλι (αφού εκτελέσετε το ανασήκωμα) παταταμένα **CP** + **L**

ΝΕΕΣ ΔΕΞΙΟΤΗΤΕΣ

Περισσότερα κόλπα για χρήση σε καταστάσεις τετ-α-τετ.

NEO Διπλή ντρίπλ παταταμένα **R** ή **P** + **L**

NEO Σουτ κάτω από τα πόδια του αντιπάλου παταταμένα **RT** + **RB** + **L** (προς τον αντίπαλο)

NEO Πέρασμα της μπάλας γύρω από τον αντίπαλο (κοντά στον αντίπαλο) παταταμένα **RT** + **RB** + **L** ή **L**

ΒΕΛΤΙΩΜΕΝΗ ΑΜΥΝΑ

Η μεγαλύτερη ελευθερία και παραλλαγές κάνουν την άμυνα πολύ πιο ρεαλιστική και τακτική.

NEO Πίση παταταμένα **RB** + **A**

NEO Πάγωμα ρυθμού παταταμένα **A**

NEO Τάκλινγκ πάτημα **A**, **A**

NEO Αμυντική παρακολούθηση παταταμένα **RT** + **L**



ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΑ ΕΠΙΘΕΣΗΣ

ΤΡΙΠΛΑ

Τρίπλα

Τρίπλα με σπριντ

ΑΚΙΝΗΤΟΠΟΙΗΣΗ

Κοντρώλ

ΠΑΣΑ

Πάσες

ΣΕΝΤΡΕΣ

Σέντρες

ΣΟΥΤΑΡΙΣΜΑ

Σουτ

Χρησιμοποιήστε το **L** για να κάνετε τον παίκτη υπό τον έλεγχό σας να τριπλάρει προς την επιλεγμένη κατεύθυνση

Για να κάνετε σπριντ με την μπάλα, πατήστε παρατεταμένα τα **RB** + **L**

Πατήστε το **L** προς την κατεύθυνση προς την οποία θέλετε να κάνετε κοντρώλ μπάλας.

- Κοντινή πάσα: **A**
- Μακρινή πάσα: **B**
- Βαθιά μπαλιά: **Y**

Χρησιμοποιήστε το **L** για να ελέγχετε την κατεύθυνση, μαζί με ένα από τα ακόλουθα στυλ σέντρας:

- Κανονική σέντρα: **B**
- Χαμηλότερη σέντρα: **B**, **B**
- Χαμηλή Μπαλιά: **B**, **B**, **B**
- Υψηλή σέντρα: παρατεταμένα **RT** + **B**

Κάντε ένα σουτ με το **X** και χρησιμοποιήστε το **L** για να κατευθύνετε το σουτ σας. Πατήστε το **X** πριν ο παίκτης ακινητοποιήσει την μπάλα για άμεσο σουτ, κεφαλιά ή βολέ

ΔΕΙΚΤΗΣ ΙΣΧΥΟΣ

Το μήκος του δείκτη ισχύος καθορίζει τη δύναμη και το ύψος που σουτάρετε ή πετάτε την μπάλα, ανάλογα με το διάστημα που πατάτε παρατεταμένα το αντίστοιχο πλήκτρο.

Όταν επιτευχθεί η μέγιστη δύναμη, η ενέργεια θα εκτελεστεί αυτόματα εκτός εάν ακυρώσετε έγκαιρα για να εκτελέσετε προσποίηση (πλήκτρο **A**), βλ. σελίδα 15.



ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΑ ΑΜΥΝΑΣ

ΒΑΣΙΚΗ ΑΜΥΝΑ

NEO Πρέσινγκ

Πίεση (COM)

Συρτό τάκλινγκ

NEO Πάγωμα ρυθμού

NEO Τάκλινγκ

Απομάκρυνση μπάλας

ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΑ ΤΕΡΜΑΤΟΦΥΛΑΚΑ

Μετακίνηση του τερματοφύλακα έξω

Λάκτισμα από τέρμα

Πέταμα μπάλας

Πατήστε παρατεταμένα τα **L** + **RB** + **A** για να πιέσετε τον αντίπαλό σας με τον παίκτη υπό τον έλεγχό σας

Πατήστε παρατεταμένα το **X** για να πιέσετε τον αντίπαλό σας με ένα συμπαίκτη που ελέγχεται από τον υπολογιστή

Πατήστε το **B** για να επιχειρήσετε ένα τάκλινγκ (προσοχή, εάν έχετε λάθος χρονισμό μπορεί να έχει ως αποτέλεσμα κάποια κάρτα)

Πατήστε παρατεταμένα **A** για να παίξει ο παίκτης σας άμυνα στην περιοχή του και να κυνηγάει τον αντίπαλο που κατέχει την μπάλα, σε ορισμένη απόσταση (χρησιμοποιήστε το **L** για ρύθμιση)

Πατήστε γρήγορα **A**, **A** ταν βρίσκεστε κοντά στον αντίπαλο παίκτη στην μπάλα για να επιχειρήσετε τάκλινγκ

Πατήστε το **X** για να απομακρύνετε την μπάλα από την περιοχή σας

Πατήστε παρατεταμένα το **Y** α και ο τερματοφύλακας θα απομακρυνθεί από το τέρμα, τρέχοντας προς το μέρος της μπάλας για να την ανακτήσει ή να περιορίσει τις επιλογές ενός σουτέρ

Εκτελέστε λάκτισμα τερματοφύλακα με το **B** ή **X** και χρησιμοποιήστε το **L** για να στοχεύσετε

Χρησιμοποιήστε το **L** για να στοχεύσετε σε κοντινό συμπαίκτη και πατήστε το **A** για να πετάξετε την μπάλα

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Να γνωρίζετε ότι δεν μπορείτε να ελέγχετε τον τερματοφύλακα όταν παίζετε ε «Σταθερός δρομέας», π.χ. στο «Γίνε θρύλος».

ΚΟΙΝΑ ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΑ (λειτουργούν κατά την επίθεση και την άμυνα)

Σπριντ

Αλλαγή δρομέα

Για σπριντ, πατήστε παρατεταμένα **RB** + **L**

Πατήστε το **LB** για να μετακινήσετε το δρομέα παίκτη σε έναν παίκτη που βρίσκεται πιο κοντά στην μπάλα

ΔΙΑΔΟΧΙΚΕΣ ΠΡΟΣΠΟΙΗΣΕΙΣ

Όταν έχετε την μπάλα, πατήστε παρατεταμένα το **LB** και πατήστε τα **B**, **B**, **B** ή **B** για να εκτελέσετε ένα συνδυασμό κολών που είναι γνωστό ως διαδοχικές προσποίσεις. Όταν εξοικειωθείτε με αυτές, μπορείτε να δημιουργήσετε τους δικούς σας μοναδικούς συνδυασμούς και να έχετε το προβάδισμα έναντι των αντιπάλων σας. Για περισσότερες πληροφορίες για τις διαδοχικές προσποίσεις, βλ. σελίδα 11.

ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ ΔΙΑΔΟΧΙΚΩΝ ΠΡΟΣΠΟΙΗΣΕΩΝ

Εντολή	1η κίνηση	2η κίνηση	3η κίνηση	4η κίνηση
LB + B	Προσποίηση άνω σώματος ενώ τρέχετε (R)	➤ Προσποίηση Matthews (R)		
LB + B	➤ Προσποίηση άνω σώματος (L)	➤ Ανέβασμα και γλιστρήμα (R)	➤ Ανέβασμα και γλιστρήμα (L)	➤ Σύριμο προς τα πίσω (R)



ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΟ ΣΤΗΜΕΝΩΝ ΦΑΣΕΩΝ

Για να εφαρμόσετε φάλτσο, πατήστε το **L** ή **R** ενώ εμφανίζεται ο δείκτης ισχύος.

ΚΟΡΝΕΡ

Κόρνερ

NEO Κοντινό κόρνερ

ΕΛΕΥΘΕΡΑ ΛΑΚΤΙΣΜΑΤΑ: ΣΟΥΤΑΡΙΣΜΑ

Πάσες

Σουτάρισμα

ΕΛΕΥΘΕΡΑ ΛΑΚΤΙΣΜΑΤΑ: ΕΛΕΓΧΟΣ ΤΟΙΧΟΥΣ

Οι παίκτες πηδούν

Οι παίκτες παραμένουν στη θέση τους

ΠΛΑΓΙΟ ΑΟΥΤ

Πλάγιο άουτ

ΠΕΝΑΛΤΙ (η κάμερα θα είναι τοποθετημένη πίσω από τον παίκτη που εκτελεί το πέναλτι)

Παίκτης που εκτελεί το πέναλτι

Τερματοφύλακας

Πατήστε το **B** για να εκτελέσετε κόρνερ σε στάνταρ τροχιά

Πατήστε το **A** για να δώσετε μια κοντινή πάσα σε κοντινό συμπαίκτη σας, τον οποίο έχετε καλέσει πατώντας **LB**

Πατήστε το **A** για κοντινή πάσα, το **Y** για βαθιά μπαλιά ή το **B** για μακρινή πάσα. Η μπαλιά θα ταξιδέψει προς την κατεύθυνση στην οποία είναι στραμμένος ο παίκτης.

Πατήστε το **X** for a direct attempt to score from a free kick

Πατήστε το **X** για να πηδήξουν μερικοί παίκτες στον αμυντικό τοίχο

Πατήστε το **A** και μερικοί παίκτες στον τοίχο δεν θα πηδήξουν και θα παραμείνουν στη θέση τους

Πατήστε το **A** για να πετάξετε την μπάλα σε έναν κοντινό συμπαίκτη. Για να ρίξετε την μπάλα πιο μακριά, απλώς πατήστε παρατεταμένα το πλήκτρο για περισσότερο

Πατήστε το **X** για να σουτάρετε. Το επίπεδο της ανύψωσης θα αποφασιστεί ανάλογα με τη διάρκεια που πατάτε παρατεταμένα το πλήκτρο. Επίσης, μπορείτε να κατευθύνετε το πέναλτι σας πατώντας το **L** προς οποιαδήποτε πλευρά καθώς ο παίκτης τρέχει προς την μπάλα. Εάν θέλετε να εκτελέσετε ψηλό πέναλτι, πατήστε παρατεταμένα ταυτόχρονα το **RB**

Για να επιχειρήσετε μια απόκρουση, πατήστε το **L** προς την κατεύθυνση προς την οποία πιστεύετε ότι θα σουτάρει ο αντίπαλός σας. Εάν το αφήσετε το **L**, ο τερματοφύλακας θα στέκεται ακριβώς στο κέντρο

ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΑ ΕΠΙΘΕΣΗΣ ΓΙΑ ΠΡΟΧΩΡΗΜΕΝΟΥΣ ΧΡΗΣΤΕΣ

ΤΡΙΠΛΑ

NEO Κοντινό κοντρόλ με χαίδεμα

Κοντινό φάουλ

Μακρινό φάουλ

Ακινητοποίηση μπάλας

Ακινητοποίηση μπάλας και στροφή προς το τέρμα

NEO Φάουλ

Άλμα επάνω από το τάκλινγκ

NEO Διπλή ντρίπλ

ΠΑΣΑ

Τακουνάκι

NEO Ψηλοκρεμαστή μακρινή πάσα

Ψηλή πάσα

Πάσες ένα-δύο

Πάσα και μετακίνηση

Μη αυτόματη πάσα

Μη αυτόματη μακρινή πάσα

Πρόωρη σέντρα

ΑΚΙΝΗΤΟΠΟΙΗΣΗ

NEO Τέλειο κοντρόλ

NEO Ανασήκωμα

Στροφή χωρίς επαφή

Προσποίηση διείσδυσης

ΣΟΥΤΑΡΙΣΜΑ (ΣΥΝΕΧΕΙΑ)

Σουτ με κοντρόλ

Υψηλή σκάψιμο

Χαμηλό σκάψιμο

NEO Σουτ με το κοντευπέ

NEO Σουτ κάτω από τα πόδια

NEO Μη αυτόματο σουτ (Υψηλό)

NEO Μη αυτόματο σουτ (Χαμηλό)

παρατεταμένα **RT** + **L**

RB (δύο ή τρεις φορές κατά το σπριντ)

RB + **RT** + **L** ή **R** ή **L** ή **R** (κατά το σπριντ)

(αφήστε το **L**) **RB**

(αφήστε το **L**) **RT**

(όταν είναι ακινητοποιημένος) **RT**, **RT** ή **RT**, **RT**

RT (αμέσως πριν την επαφή)

παρατεταμένα **RT** ή **RT** + **L**

L + **A**

παρατεταμένα **RT** + **B**

παρατεταμένα **LB** + **Y**

παρατεταμένα **LB** + **A**, **Y** (μόλις πριν ο παίκτης που πήρε την πάσα ακινητοποιήσει την μπάλα)

RT (μετά από την πάσα)

παρατεταμένα **LT** + **L** + **A** (ή **Y**)

παρατεταμένα **LT** + **L** + **B**

παρατεταμένα **LB** + **B**

παρατεταμένα **RT** (μόλις πριν ο παίκτης που πήρε την πάσα ακινητοποιήσει την μπάλα)

παρατεταμένα **RT** (μόλις πριν ο παίκτης που πήρε την πάσα ακινητοποιήσει την μπάλα)

παρατεταμένα **RB** + **L** (προς την κατεύθυνση που κινείται η μπάλα)

αφήστε το **L**, παρατεταμένα **RB** (μόλις πριν δεχθείτε μια πάσα)

παρατεταμένα **RT** πριν αφήσετε το **X** (ενώ εμφανίζεται ο δείκτης ισχύος)

παρατεταμένα **LB** + **X**

παρατεταμένα **RB** πριν αφήσετε το **X** (ενώ εμφανίζεται ο δείκτης ισχύος)

πατήστε **X**, και μετά ξανά **X** (ακριβώς όταν ο παίκτης χτυπήσει την μπάλα)

παρατεταμένα **RT** + **X** + **L** (προς τον κοντινό αντίπαλο παίκτη)

παρατεταμένα **LT** + **L** + **X**

παρατεταμένα **LT** + **L** + **X**, **Y** (ακριβώς όταν ο παίκτης χτυπήσει την μπάλα)



ΚΟΛΠΑ ΚΑΙ ΔΕΞΙΟΤΗΤΕΣ

ΔΕΞΙΟΤΗΤΕΣ ΕΚΡΗΣΗΣ ΤΑΧΥΤΗΤΑΣ (κοντά στον αντίπαλο)

Έκρηξη ταχύτητας	(κατά την ακινητοποίηση) παρατεταμένα RT + RB + L
Έκρηξη ταχύτητας (διαγώνιος έλεγχος)	(κατά την ακινητοποίηση) παρατεταμένα RT + RB + L ή L
Τρέξιμο έκρηξης	(κατά την τρίπλα) παρατεταμένα RT + RB
Τρέξιμο έκρηξης (διαγώνιος έλεγχος)	(κατά την τρίπλα) παρατεταμένα RT + RB + L ή L

ΔΕΞΙΟΤΗΤΕΣ ΠΡΟΣΠΟΙΗΣΗΣ ΜΕ ΤΟΝ ΟΜΟ (κατά την ακινητοποίηση)

Προσποίηση άνω σώματος	παρατεταμένα Δ ή Δ
Προσποίηση Matthews	παρατεταμένα Δ + L ή παρατεταμένα Δ + L
Προσποίηση Matthews με γλίστρημα στο πλάι	παρατεταμένα Δ + L ή παρατεταμένα Δ + L

ΔΕΞΙΟΤΗΤΕΣ ΠΑΤΗΜΑΤΟΣ ΤΗΣ ΜΠΑΛΑΣ

Προσποίηση με πάτημα της μπάλας	Δ ή Δ
Αντίστροφη προσποίηση με πάτημα της μπάλας	Δ ή Δ
Πάτημα της μπάλας	(κατά την ακινητοποίηση) παρατεταμένα Δ + L ή παρατεταμένα Δ + L
Προσποίηση με πάτημα της μπάλας	(κατά την τρίπλα) παρατεταμένα Δ + L ή παρατεταμένα Δ + L
Εξωτερική προσποίηση με πάτημα της μπάλας	(κατά την τρίπλα) παρατεταμένα Δ + L ή παρατεταμένα Δ + L

ΔΕΞΙΟΤΗΤΕΣ ΑΝΕΒΑΣΜΑΤΟΣ (σε ακινητοποίηση εκτός εάν υποδεικνύεται)

Σύρσιμο

NEO Αριστερή προσποίηση (δεξιόποδαρος)	παρατεταμένα Δ + L
NEO Σύρσιμο προς τα πίσω (δεξιόποδαρος)	παρατεταμένα Δ + L (ή L εάν είστε αριστεροπόδαρος)
NEO Προσποίηση τακουνάκι	παρατεταμένα Δ + L ή Δ + L
NEO Σύρσιμο της μπάλας με αριστερό έλεγχο ή δεξιό έλεγχο	παρατεταμένα Δ + L (επίσης λειτουργεί κατά την τρίπλα, αντιστρέψτε την κατεύθυνση για αριστεροπόδαρους παίκτες)
NEO Εσωτερική αναπήδηση	παρατεταμένα Δ + L (επίσης λειτουργεί κατά την τρίπλα)
NEO Εσωτερική αναπήδηση σε διαγώνιο έλεγχο	παρατεταμένα Δ + L ή L (επίσης λειτουργεί κατά την τρίπλα)

πάτημα **Δ** ή **Δ**

παρατεταμένα Δ + L	παρατεταμένα Δ + L
παρατεταμένα Δ + L (ή L εάν είστε αριστεροπόδαρος)	παρατεταμένα Δ + L (ή L εάν είστε αριστεροπόδαρος)
παρατεταμένα Δ + L ή Δ + L	παρατεταμένα Δ + L ή Δ + L
παρατεταμένα Δ + L (επίσης λειτουργεί κατά την τρίπλα, αντιστρέψτε την κατεύθυνση για αριστεροπόδαρους παίκτες)	παρατεταμένα Δ + L (επίσης λειτουργεί κατά την τρίπλα, αντιστρέψτε την κατεύθυνση για αριστεροπόδαρους παίκτες)
παρατεταμένα Δ + L (επίσης λειτουργεί κατά την τρίπλα)	παρατεταμένα Δ + L (επίσης λειτουργεί κατά την τρίπλα)
παρατεταμένα Δ + L ή L (επίσης λειτουργεί κατά την τρίπλα)	παρατεταμένα Δ + L ή L (επίσης λειτουργεί κατά την τρίπλα)

ΑΛΛΕΣ ΔΕΞΙΟΤΗΤΕΣ

NEO Φλιπ φλαπ (δεξιόποδαρος)	(κατά την τρίπλα) Δ + L (αντιστρέψτε την κατεύθυνση για αριστεροπόδαρους παίκτες)
NEO Αντίστροφο φλιπ φλαπ (δεξιόποδαρος)	(κατά την τρίπλα) Δ + L (αντιστρέψτε την κατεύθυνση για αριστεροπόδαρους παίκτες)
NEO Στροφή Μασσαλίας	(κατά την τρίπλα) Δ ή Δ (μερικοί παίκτες εκτελούν παραλλαγή ενός ποδιού)
NEO Στροφή	(κατά την τρίπλα) Δ + L ή Δ + L
NEO Μπροστινό σήκωμα	(κατά την τρίπλα) παρατεταμένα Δ + L ή L
NEO Διαγώνιο σήκωμα της μπάλας	(κατά την τρίπλα) Δ + L
NEO Πέρασμα μπάλας πάνω από το κεφάλι	(αφού εκτελέσετε το ανασήκωμα) παρατεταμένα Δ + L (προς τον αντίπαλο)
NEO Σουτ κάτω από τα πόδια του αντιπάλου	παρατεταμένα RT + RB + L (προς τον αντίπαλο)
NEO Πέρασμα της μπάλας γύρω από τον αντίπαλο	(κοντά στον αντίπαλο) παρατεταμένα RT + RB + L ή L
Πλάγια ντρίπλα	παρατεταμένα RT + Δ ή Δ
Πλάγιο ψαλίδι	(κατά την αριστερή πλάγια τρίπλα) παρατεταμένα Δ + L (ή αντιστρέψτε τις κατευθύνσεις εάν κινείστε προς τα δεξιά)
Πλάγιο πάτημα της μπάλας	(κατά την αριστερή πλάγια τρίπλα) παρατεταμένα Δ + L (ή αντιστρέψτε τις κατευθύνσεις εάν κινείστε προς τα δεξιά)



ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΑ ΑΜΥΝΑΣ ΓΙΑ ΠΡΟΧΩΡΗΜΕΝΟΥΣ ΧΡΗΣΤΕΣ

ΠΡΟΧΩΡΗΜΕΝΗ ΑΜΥΝΑ

NEO Αμυντική παρακολούθηση

Έλεγχος εκτός μπάλας

παρατεταμένα **RT** + **L** (ενώ κοιτάζετε τον αντίπαλο παίκτη στην μπάλα)

R1 (προς το συμπαίκτη που θέλετε να ελέγχετε)

ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΑ ΤΕΡΜΑΤΟΦΥΛΑΚΑ

Πτώση μπάλας

RB (όταν δεν έχει γίνει καμία άλλη εισαγωγή)

Έλεγχος τερματοφύλακα
(όχι σε αγώνες online)

LB + **R1**, **L** (**LB** + **R1** ξανά για απελευθέρωση ελέγχου)

ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΑ ΣΤΗΜΕΝΩΝ ΦΑΣΕΩΝ ΓΙΑ ΠΡΟΧΩΡΗΜΕΝΟΥΣ ΧΡΗΣΤΕΣ

Κόρνερ

• Χαμηλή σέντρα: παρατεταμένα **L** + **B**
• Συρτή: παρατεταμένα **L** + **B**

Ελεύθερο λάκτισμα: Μακρινή πάσα

• Υψηλή μπάλα: παρατεταμένα **RT** + **B**
• Χαμηλή μπάλα: παρατεταμένα **L** + **B**
• Συρτή: παρατεταμένα **L** + **B**

Ελεύθερο λάκτισμα: Σουτάρισμα

• Δυνατό σουτ: παρατεταμένα **RT** + **X**
• Μετρίως δυνατό: **X**, **Y**
• Κανονικό: **X**
• Μετρίως ασθενές: **X**, **A**
• Ασθενές σουτ: παρατεταμένα **L** + **X**

Τρελό ελεύθερο λάκτισμα

X, **X** (στο σουτάρισμα)

Αλλαγή σουτέρ και θέσης

LB + **RB** (για να δείτε τις επιλογές)

2ος σουτέρ εκτελεί ελεύθερο
λάκτισμα

παρατεταμένα **LB** + **B** ή **Y** ή **X**

2ος σουτέρ πασάρει την μπάλα

παρατεταμένα **LB** + **A** (μετά ο 1ος σουτέρ μπορεί να εκτελέσει πάσα/σουτ)

Προσθήκη/Αφαίρεση παικτών από
τον τοίχο

L1 (για προσθήκη παικτών στην αριστερή πλευρά) ή **RT** (για προσθήκη παικτών στη δεξιά πλευρά)

Επίθεση: Άλλοι παίκτες πηδούν

B

Επίθεση: Άλλοι παίκτες στέκονται

B + **A**

Τυχαία

Εάν δεν γίνει καμία εισαγωγή, οι παίκτες ενεργούν τυχαία

ΕΙΔΙΚΕΣ ΤΕΧΝΙΚΕΣ ΚΑΙ ΚΟΝΤΡΟΛ

NEO Παραπλανητικό λάκτισμα 1

B ή **X**, **A**

NEO Παραπλανητικό λάκτισμα 2

A ή **Y**, **RB** + **RT**

NEO Προσποίηση σε πρώτο χρόνο 1

A

NEO Προσποίηση σε πρώτο χρόνο 2

RB + **RT**

Έλεγχος ενός παίκτη ενώ η μπάλα
βρίσκεται στον αέρα

παρατεταμένα **RT** + **L** (έλεγχος του παίκτη που βρίσκεται κοντά στην μπάλα)

Γρήγορη επανεκκίνηση

L + **A** ή **Y**

Βουτιά

LB + **L1** + **R1** + **R2**

Χειριστήρια συμπαίκτη
(υποβοηθούμενα)

παρατεταμένα **R1** + **B** (προς την κατεύθυνση του συμπαίκτη για να τρέξει προς την αντίπαλη περιοχή)

Χειριστήρια συμπαίκτη (μη
αυτόματα)

παρατεταμένα **R1** + **B** (προς την κατεύθυνση του συμπαίκτη, και μετά πλήρη έλεγχο αυτού με τη χρήση του **B**)

Αλλαγή προεπιλεγμένης
στρατηγικής 1-4

πλήκτρο κατεύθυνσης **→** (βλ. Προεπιλεγμένες στρατηγικές, σελ. 14)

Ενεργοποίηση/Ακύρωση
στρατηγικών

πατήστε τα πλήκτρα κατεύθυνσης **↑** ή **←** ή **↓** για ενεργοποίηση/ ακύρωση στρατηγικών

Αλλαγή επιπέδου επίθεσης

• Αύξηση: παρατεταμένα **L1** + πλήκτρο κατεύθυνσης **↑**
• Μείωση: παρατεταμένα **L1** + πλήκτρο κατεύθυνσης **↓**

*Μπορείτε να επιλέξετε τη ρύθμιση «Με βοήθεια» ή «Μη αυτόματα» για τα χειριστήρια συμπαίκτη. Κατά προεπιλογή, η ρύθμιση είναι «Με βοήθεια». Μπορείτε να αλλάξετε τη ρύθμιση αυτή από τις «Ρυθμίσεις προσωπικών στοιχείων»/«Διαρρύθμιση πλήκτρων».

Χρησιμοποιώντας τον «Έλεγχο εκτός μπάλας» σε στημένες φάσεις, μπορείτε να ελέγχετε τον έλεγχο των παικτών που δεν έχουν την μπάλα εάν σπρώξετε το **B** προς την κατεύθυνσή τους. Όταν το έχετε κάνει αυτό, μπορείτε να πατήσετε το **B** ή **A** για να πασάρει σε αυτόν τον παίκτη ο σουτέρ που εκτελεί ελεύθερο λάκτισμα. Για πλάγια άουτ, πατήστε το **A**.



Xbox LIVE

Το Xbox LIVE® είναι το σημείο σύνδεσής σας σε περισσότερα παιχνίδια, περισσότερη ψυχαγωγία, περισσότερη διασκέδαση. Για να μάθετε περισσότερα, μεταβείτε στην τοποθεσία www.xbox.com/live.

Σύνδεση

Πριν χρησιμοποιήσετε το Xbox LIVE, συνδέστε την κονσόλα του Xbox 360 με σύνδεση υψηλής ταχύτητας για Internet και εγγραφείτε στην υπηρεσία Xbox LIVE. Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με τη σύνδεση και για να βρείτε αν το Xbox LIVE είναι διαθέσιμο στην περιοχή σας, μεταβείτε στη διεύθυνση www.xbox.com/live/countries.

Γονικός έλεγχος

Αυτά τα εύκολα και ευέλικτα εργαλεία δίνουν τη δυνατότητα στους γονείς και εκείνους που φροντίζουν παιδιά να αποφασίζουν σε ποια παιχνίδια θα έχουν πρόσβαση οι νεαροί παίκτες με βάση την ηλικιακή διαβάθμιση του περιεχομένου. Οι γονείς μπορούν να εμποδίσουν την πρόσβαση σε περιεχόμενο που απευθύνεται σε ενήλικες. Ελέγχετε με ποιους και πώς έρχεται σε επαφή η οικογένειά σας online στο δίκτυο με την υπηρεσία Xbox LIVE και θέστε όρια στο χρόνο που μπορούν να παίζουν. Για περισσότερες πληροφορίες, μεταβείτε στην τοποθεσία www.xbox.com/familysettings.

ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΕΣ ΣΕ ΣΥΝΔΕΣΗ ΚΑΙ ΣΗΜΑΝΤΙΚΕΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ

Για λεπτομέρειες σχετικά με την Πολιτική λειτουργίας, το Συμφωνητικό online υπηρεσίας, Σημαντικές σημειώσεις καθώς και πληροφορίες για τον απαραίτητο εξοπλισμό και δικτυακό περιβάλλον, επισκεφτείτε την επίσημη ηλεκτρονική πύλη PES 2013 μας στη διεύθυνση:

www.konami.jp/we/online

Για να παίξετε online, πρέπει να είστε έγκυρο μέλος Xbox LIVE.

Όταν εισέλθετε στη λειτουργία online του PES θα εμφανιστεί μία ποικιλία πληροφοριών περιλαμβάνοντας τους χρόνους συντήρησης και προγράμματα διοργανώσεων.

Εάν είναι η πρώτη φορά που παίζετε PES online, θα πρέπει να δημιουργήσετε τα προσωπικά σας δεδομένα χρήστη (να γνωρίζετε ότι δεν μπορείτε να διαγράψετε αυτά τα δεδομένα αργότερα). Όταν τελειώσετε μπορείτε να ξεκινήσετε να παίζετε λαμβάνοντας υπόψη τα εξής:

- Βεβαιωθείτε ότι τηρείτε όλους τους σχετικούς νόμους και τα συμφωνητικά υπηρεσίας όταν παίζετε online. Επίσης να βεβαιώσετε ότι είστε ΠΑΝΤΑ ΕΥΓΕΝΙΚΟΙ και πολιτισμένοι με τους συμπαίκτες σας.
- Εάν χρησιμοποιείτε ασύρματο δίκτυο, σημειώστε ότι οι ηλεκτρικές συσκευές όπως φούρνοι μικροκυμάτων και ασύρματα τηλέφωνα μπορεί να παρεμβληθούν στη σύνδεση.
- ΜΗΝ ΑΠΟΣΥΝΔΕΘΕΙΤΕ σκόπιμα κατά τη διάρκεια αγώνων.
- Να βεβαιώνετε πάντα ότι έχετε αρκετό χρόνο για να ολοκληρώσετε τον αγώνα σας.
- Παίξετε σκληρά, αλλά δίκαια!

ΕΠΙΠΕΔΟ ΕΥΓΕΝΕΙΑΣ

Σε κάθε χρήστη εκχωρείται ένα επίπεδο ευγένειας βάσει της συμπεριφοράς του online. Όλοι οι χρήστες ξεκινούν με κατάταξη Α, αλλά αυτή μπορεί να μειωθεί με επαναλαμβανόμενες αποσυνδέσεις. Το C είναι η χαμηλότερη κατάταξη και, εάν τη λάβετε, θα αποκλειστείτε από τη συμμετοχή σε διοργανώσεις. Από την άλλη μεριά, ένα υψηλό ποσοστό ολοκλήρωσης αγώνων καθώς και βαθμολογίας δικαίου παιχνιδιού μπορούν να αυξήσουν την κατάταξή σας σε ΑΑ αλλά ακόμη και σε ΑΑΑ. Έτσι, εάν παίζετε δίκαια και ολοκληρώνετε τους αγώνες σας, η κατάταξή σας θα βελτιώνεται.

Εάν αποκλειστείτε από τις διοργανώσεις, μπορείτε να βελτιώσετε ξανά το επίπεδό σας εάν ολοκληρώσετε σωστά κάποιον αριθμό αγώνων.

ΣΗΜΑΝΤΙΚΟ ΜΗΝΥΜΑ ΣΧΕΤΙΚΑ ΜΕ ΤΗΝ ΚΑΤΑΧΡΗΣΗ ΚΑΙ ΤΗΝ ΑΠΑΤΗ

Η KONAMI διατηρεί το δικαίωμα να τιμωρήσει ή να διώξει οποιονδήποτε παίκτη χρησιμοποιεί τη λειτουργία συνομιλίας για να εξυβρίξει άλλους ή ο οποίος βρεθεί ότι κάνει απάτες. Η ποινή αποφασίζεται από την KONAMI και ενδέχεται να έχει ως αποτέλεσμα προσωρινή ή μόνιμη απομάκρυνση από τη λειτουργία συνομιλίας ή παιχνιδιού online με ή χωρίς περαιτέρω προειδοποίηση. Σας ευχαριστούμε για την κατανόησή σας και τη συνεχόμενη καλή αθλητική συμπεριφορά σας.

**Konami Digital Entertainment GmbH****President:** Shinji Hirano**General Manager:** Martin Schneider**Senior European Brand Managers & PES Project Leaders:** Hans-Joachim Amann & Jon Murphy**Brand Coordinator:** Martin König

Special Thanks: Toru Kato, Manoroito Hosoda, Kei Masuda, Hajime Matsumaru, Mika Mizuo, Naoki Morita, Satomi Morita, Mitsuru Nakadai, Naoya Hatsumi, Ippei Nio (all KDE-J) and all members of PES Productions Borja de Altolaguirre, Scott Garrod, Pierre Ghislandi, Gavin Johnson and everyone@KDEE | Simona Bassano, William Capriata, Fabrizio Faraoni & Rodolfo Rolando (Halifax) | Pedro Resende, Ivo Silva & Joaquim Silva (Ecoplay) | Alevtina Labyuk, Eugene Popov & Mihail Zaharov (SoftClub) | Lars Bretscher, Emmanuel Homaidan, Hampus Löfkvist & Ornella Roccoletti (UEFA) | Mark Bamber, Adam Bhatti, Alan Curdie, Suffwan Eltom & Asim Tanvir | Steve Merret (Voltage PR) and all the great PES players around the world!

Manual Design: an.x | **Manual Translation:** MSM GmbH

This product contains code derived from the RSA Data Security, Inc. MD5 Message-Digest Algorithm.

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.



Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.



Official Licensed Product of UEFA CHAMPIONS LEAGUE™. Official Licensed Product of UEFA EUROPA LEAGUE™. All names, logos and trophies of UEFA are the property, registered trademarks and/or logos of UEFA and are used herein with the permission of UEFA. No reproduction is allowed without the prior written approval of UEFA. All club names, club logos and individual players' names are the property of the respective club or person. UEFA shall bear no responsibility for the use of these names and/or logos. adidas, the 3-Stripes logo, the 3-Stripes trade mark, adipure, Predator, tango, climacool and adizero are registered trade marks of the adidas Group, used with permission. F50 and speedcell are trade marks of the adidas Group, used with permission. the use of real player names and likenesses is authorised by FIFPro and its member associations. Officially licensed by Czech National Football Association. Officially licensed by CFF. © 2012, DFB Licence granted by m4e AG, Höhenkirchen Siegersbrunn. © The Football Association Ltd 2012. The FA Crest and FA England Crest are official trade marks of The Football Association Limited and are the subject of extensive trade mark registrations worldwide. © FFF Officially licensed by FIGC. ©2009 JFA Licensed by OLIVEDESORTOS (Official Agent of the FPF) Producto oficial licenciado RFEF Campeonato Nacional de Liga BBVA Producto bajo Licencia Oficial de la LFP www.lfp.es © 2002 Ligue de Football Professionnel Officially Licensed by Eredivisie Media & Marketing C.V. and Stichting CAO voor Contractspelers. © S.L.B. Produto Oficial Official Licensed Product of A.C. Milan Manchester United crest and imagery © MU Ltd. Official product manufactured and distributed by Konami Digital Entertainment under licence granted by Soccer s.a.s. di Brand Management S.r.l. Official Licensed Product of Atlético Clube Goianiense, Clube Atlético Mineiro, Esporte Clube Bahia, Botafogo de Futebol e Regatas, Sport Club Corinthians, Coritiba Foot Ball Club, Cruzeiro Esporte Clube, Figueirense Futebol Clube, Clube de Regatas do Flamengo, Fluminense Football Club, Grêmio Foot-Ball Porto Alegrense, Sport Club Internacional, Clube Náutico Capibaribe, Sociedade Esportiva Palmeiras, Associação Atlética Ponte Preta, Associação Portuguesa de Desportos, Santos FC, São Paulo FC, Sport Club do Recife, and Club de Regatas Vasco da Gama. © Adago, Paris 2012./Macary – Zublena & Regembal – Costantini, Architects Wembley, Wembley Stadium and the Arch device are official trade marks of Wembley National Stadium Limited and are subject to extensive trade mark registrations. All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are used under licence. ©2012 Konami Digital Entertainment

ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗ ΠΡΟΪΟΝΤΩΝgames.konami-europe.com/supportgames.konami-europe.com/support ή support@zegetron.gr**+30 210 685600**

(Αστική Χρέωση. Η χρέωση ενδέχεται να είναι μεγαλύτερη εφόσον καλείτε από κινητά ή από το εξωτερικό.)

Οι επωνυμίες KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE και τα λογότυπα του Xbox είναι εμπορικά σήματα του ομίλου εταιρειών της Microsoft και χρησιμοποιούνται μετά από άδεια από τη Microsoft.